

**Положение**  
**о проведении интеллектуальной игры «Геодезическая дуэль»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок проведения интеллектуальной игры «Геодезическая дуэль» далее Игра.

1.2. Игра проводится в соответствии с Программой Всероссийского фестиваля науки и техники – 2026 года.

1.3. Организатором Игры является Шмойлова Л. Н., преподаватель специализированных дисциплин государственного автономного профессионального образовательного учреждения Самарской области «Строительно-энергетического колледжа (образовательно-производственного кампуса) им. П. Мачнева (ГАПОУ СЭК им. П. Мачнева).

1.4. Игра проводится в заочном формате по дисциплине «Основы геодезии».

**2. Цели и задачи**

1.1. Интеллектуальная игра – одна из форм организации учебно-познавательной деятельности, в ходе которой определяются лучшие обучающиеся одного учебного заведения среднего профессионального образования, ответившие правильно на максимальное количество вопросов.

1.2. Основными задачами Игры являются:

- развитие познавательного интереса и активности обучающихся, осваивающие курс «Основы геодезии»;
- активизация интеллектуально-познавательной самостоятельности обучающихся;
- предоставление возможности всем желающим обучающимся проверить свои знания в определенной научной области в условиях соревнования
- повысить интерес обучающихся к углублению познаний в области тем Игры, предполагаемых оргкомитетом;
- вовлечение обучающихся в активную творческую деятельность;
- формирование у обучающихся интеллектуально-коммуникативной стратегии.

**3. Порядок организации и проведения**

3.1. Участниками Игры являются обучающиеся профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования Российской Федерации.

3.2. К участию приглашаются обучающиеся профессиональных образовательных учреждений среднего профессионального образования, осваивающие курс «Геодезия».

3.3. Предоставив на Игру свою заявку, участники подтверждают свое согласие с условиями

проведения Игры.

3.4 Игра проводится на бесплатной онлайн-платформе. В игре принимают участие обучающиеся осваивающие курс геодезии. Их основная цель - отвечать на вопросы и зарабатывать как можно большее число очков. В начале игры у каждого игрока на счету 0 очков. Суть игры заключается в том, что участники отвечают на вопросы и зарабатывают баллы. Вопросы задаются в виде утверждения, где необходимо выбрать правильный ответ.

3.5. Сроки проведения Игры и прием заявок:

О сроке проведения Игры будет сообщено участникам дополнительно: <https://sek-kampus.ru/festival-nauki-2026/>

3.6. Участие в Игре является бесплатным.

#### **4. Подведение итогов**

4.1. Победителями Игры являются команды-участники, набравшие наибольшее количество баллов

4.2. Результаты Игры будут озвучены в день проведения и размещены на сайте «ГАПОУ СЭК им.П.Мачнева» после подведения итогов.

4.3. Все команды-участники получают электронные сертификаты, победители будут награждены дипломами за 1, 2, 3 место.

Контакты организаторов:

Шмойлова Людмила Николаевна 89270014253, shmoyloval@bk.ru